

DUGO DEA CUSINA

Objetivos de ensino:

- a) Apresentação de léxico relativo à cozinha em Talian e em Italiano padrão;
- b) *Input* para atividades interativas, negociação de significados, conversação;
- c) Oportunidade para falar sobre variações linguísticas do Talian, relação entre italiano padrão – dialetos italianos – Talian.

Instruções para jogar:

1. Apresente para os alunos cada uma das cartas (somente o lado com a imagem) e pergunte-se eles conhecem o nome dos objetos em Talian.
2. Vire cada carta e mostre algumas possibilidades de como escrever estas palavras em Talian.
3. Pergunte se eles conhecem outras formas de falar estas palavras.
4. Aproveite o momento para falar sobre as variações linguísticas do Talian aqui no Paraná, todas são legítimas. Considere as variações como corretas.
5. Explique que a última palavra da cartinha é em italiano padrão.
6. Aproveite a oportunidade para falar sobre as diferenças entre o italiano padrão e o dialeto na Itália. Lembre-se que dialetos são línguas como o italiano padrão. Observe que os dialetos falados na Itália apresentam algumas diferenças do Talian.
7. Coloque em uma mesa todas as cartas com a imagem virada para cima e solicite a um aluno que comece o jogo.
8. Os alunos podem ficar em pé, apontar uma carta e dizer o nome do objeto em voz alta sem virar a carta. O grupo faz a correção.
9. Caso o nome esteja correto, o aluno vira a carta (parte com a escrita). Se estiver errado, a carta permanece com a imagem para cima.
10. Quando não tiverem mais cartas na mesa o jogo termina. Vence quem tiver mais cartas na mão.

É possível propor outras formas de jogar e também outras atividades como por exemplo: formar frases com as palavras, contar histórias utilizando as cartas que cada um tem na mão, entre outras.