

Gioco

Il Viaggio nell'Italiano

Universidade Federal do Paraná
Departamento de Letras Estrangeiras Modernas
Licenciatura em Letras - Italiano
Centro de Línguas e Interculturalidade (Celin)

Autori

Adiamar Angela Calzza Mussoi (adi.mussoi@mussoi.com.br)
Bianca Gallieri Honorio (bghprof@gmail.com)
Gislaine Cristine Rosá (gicristine@ufpr.br)
Isabel Ribeiro (ribeiroisa93@gmail.com)
José Barbosa de Matos (jose.matos@ufpr.br)
Matheus Eduardo Ferreira (matheus.ferreira@outlook.com.br)
Melissa Bertolini Rodrigues (melissa.bertolini@ufpr.br)
Patricia dos Santos (patricia.dos@ufpr.br)
Thais Felipe Greca (thaisfelippe@ufpr.br)
Victor Hugo da Silva (hugolabrozzi@gmail.com)

Formattazione

Kailani Confortin (nilaconfortin@gmail.com)

Revisione

Paoletta Santoro (santoropaoletta@gmail.com)

Coordinamento

Luciana Lanhi Balthazar (Coordinatrice CELIN)

Prodotto in: 05/2025





**IL VIAGGIO
NELL'ITALIANO**

REGOLE

*Lasciate ogni speranza, voi
ch'entrate!*

Benvenuti, esploratori della lingua italiana! 🌍🇪🇺 Preparatevi a vivere un'emozionante avventura dall'Inferno al Paradiso! In questo gioco, useremo tutto l'italiano che conosciamo, e anche un po' di 'brasiliano' 😊, per esercitarci e ripassare le strutture grammaticali e i vocaboli studiati al CELIN durante il primo semestre, tramite delle vere e proprie sfide culturali. D'ora in poi, non sarete più semplici studenti, ma veri viaggiatori, proprio come nel racconto del celebre Dante Alighieri. Partirete dalle oscure profondità dell'Inferno e, superando prove e ostacoli, raggiungerete le luminose meraviglie del Paradiso! ✨

REGOLE

Chi può partecipare?

Tutti gli amici che hanno seguito il corso 'Dai! 1' al CELIN! Se conoscete le basi dell'italiano, questo gioco è fatto per voi. È un'occasione perfetta per parlare, ridere e imparare insieme.

 **Numero di giocatori:** da 4 a 6. 

Obiettivo del gioco: la vostra missione in questo super gioco è usare tutto l'italiano che avete imparato per viaggiare dall'Inferno al Paradiso! Ogni carta 'Sfida' o 'Azione' sarà un'occasione per parlare, divertirvi e fare pratica in modo rilassato 

 Il traguardo finale è raggiungere il Paradiso...

...ma la vera vittoria sarà **parlare in italiano sempre di più!**



REGOLE



Elementi del gioco:

- **Tabellone:** percorso di 13 caselle, dall'Inferno al Paradiso;
- **Pedine:** sei pedine di colori diversi
- **Carte SFIDA:** 31 carte con prove di lingua e comunicazione;
- **Carte AZIONE:** 11 carte con istruzioni dinamiche e divertenti.



Come si gioca:

1. Posizionate il tabellone al centro.
2. Ogni giocatore mette la sua pedina sulla casella 'INIZIO – L'Inferno'.
3. Mescolate insieme i due mazzi (Sfide + Azioni) e metteteli a faccia in giù.
4. A turno, ogni giocatore pesca una carta.

REGOLE

Carte 'Sfida': piccole missioni pensate per farvi parlare, ridere, gesticolare e usare l'italiano come veri campioni! 🗣️

Carte 'Azione': completate l'obiettivo in modo rapido e preciso.

A seconda delle istruzioni sulla carta, potrete avanzare di una o due caselle.

Se la sfida è troppo difficile, non temete: rimanete fermi per un turno e preparatevi al prossimo tentativo!

Il primo che raggiunge la casella 'Il Paradiso' con la propria pedina, grazie alle risposte corrette, vince questa fantastica Avventura di Dante!

❤️ Ma ricordate, amici: anche se non arrivate primi, uscire dall'Inferno è già una grande vittoria!

Chi ha studiato, parlato e imparato ha già vinto. Ogni parola detta è una medaglia.

Bravi tutti! 🌟👏

Materiale da stampare e ritagliare

CARTA SFIDA

■ Questo è il 'pedaggio blu'. Per avanzare, devi fare un regalo al nostro gioco: trova un oggetto piccolo e di colore blu. Hai solo un minuto per trovarlo e metterlo al centro del tavolo. Se completi la missione, avanzi di una casella. Ma attenzione... c'è una sorpresa! Se dici il nome dell'oggetto in italiano, avanzi di 2 caselle!

CARTA SFIDA

🏠 Adesso tocca a te raccontare il tuo quartiere! Descrivilo in modo che i tuoi compagni possano indovinare dove vivi. Puoi parlare di negozi, monumenti, parchi, piazze o di qualsiasi altra cosa che rende speciale il tuo quartiere! Se qualcuno lo indovina, avanza di 3 caselle! Se nessuno indovina, parte il gioco dell'impiccato con il nome del tuo quartiere. Se vinci l'impiccato, avanzi di 2 caselle. Se l'impiccato 'muore', rimani fermo!

CARTA SFIDA

👜 Chiedi ai tuoi compagni dove lavorano e prova a indovinare la loro professione! Se indovini tutto... ottima investigazione! Avanza di 3 caselle. Ma se sbagli... rimani fermo dove sei!

CARTA SFIDA



📍 Descrivi il luogo ai tuoi compagni solo a parole tue, senza dire il nome e senza gesti o mimica! Il primo che indovina avanza di 1 casella per la prontezza... E anche tu, avanza di 1 casella per l'ottima descrizione!

CARTA SFIDA



📍 Guarda l'immagine senza mostrarla a nessuno. Descrivi il luogo ai tuoi compagni, solo a parole, senza dire il nome, senza gesti e senza mimica! Il primo che indovina avanza di 1 casella per la sua prontezza. E anche tu avanza di 2 caselle per l'ottima descrizione!

CARTA SFIDA



📍 Guarda l'immagine senza mostrarla a nessuno. Descrivi il posto ai tuoi compagni solo a parole, senza dire il nome. Niente gesti, niente mimica!
Il primo compagno a indovinare avanza di 1 casella per la prontezza! E anche tu avanza di 1 casella per l'ottima descrizione!

CARTA SFIDA

👥 Scopri con chi abitano i tuoi compagni e trova il compagno che abita con più persone!
(Parte segreta: non leggere ad alta voce. Il compagno che vive con più persone avanza di 3 caselle. Tu, grazie a curiosità e spirito investigativo, avanza di 2 caselle!).

CARTA SFIDA

📄 Fai un'indagine per scoprire il motivo per cui i tuoi compagni studiano l'italiano. Una volta trovato il motivo più popolare, avanza di 1 casella per aver completato la missione con successo!

CARTA SFIDA



Sfida della Memoria!
Intervista tre compagni: chiedi loro di dove sono. Se riesci a ricordare tutte le loro città... congratulazioni!
Avanza di 3 caselle nel gioco!

CARTA SFIDA



Sfida dei nomi!
Presenta i tuoi compagni di classe: se non sbagli nemmeno un nome, avanzi di 2 caselle! Se ne dimentichi qualcuno, rimani fermo dove sei!

CARTA SFIDA



Chiedi l'età ai tuoi compagni e mettili in fila: dal più giovane al più vecchio!
Se l'ordine è giusto, avanzi di due caselle.

CARTA SFIDA



Sei arrivato in un posto dove nessuno ti conosce...
Presentati: nome, professione, città d'origine e data di nascita! Se lo fai senza errori, avanzi di 2 caselle! Bonus simpatia se aggiungi un sorriso!

CARTA SFIDA

🎬 Scegli un compagno per andare con te al cinema. Insieme cercate un genere cinematografico in comune... se lo trovate, siete pronti per andare al cinema insieme. Entrambi avanzate di 2 caselle!

CARTA SFIDA

🎵 Scegli un compagno per andare con te a un concerto. Insieme cercate un genere musicale in comune... se lo trovate, siete pronti per andare al concerto insieme. Entrambi avanzate di 2 caselle!

CARTA SFIDA



🎭 Gioco delle celebrità! Guarda l'immagine senza mostrarla a nessuno. Descrivi la coppia famosa usando solo parole. Niente nomi. Niente gesti. Niente mimica. Il primo compagno che indovina correttamente avanza di 1 casella per la sua velocità! Avanza anche tu di 1 casella per l'ottima descrizione!

CARTA SFIDA



👁️ Sfida delle immagini misteriose! Guarda attentamente le quattro immagini. Cos'hanno in comune? C'è una connessione... un tema... un'idea! Se scopri il legame tra le immagini avanzi di 2 caselle! Bonus: se riesci anche a spiegare il collegamento agli altri in modo chiaro, avanzi di 1 casella in più!

CARTA SFIDA

= Sfida dei nomi di famiglia! Scopri se nella tua classe ci sono genitori con lo stesso nome! Se due o più giocatori scoprono di avere un genitore con il nome in comune, avanzano entrambi di 1 casella: è una coincidenza di famiglia!

CARTA SFIDA

🎲 Indovinello del Made in Italy: lunga, corta, a spirale o liscia, con il sugo divento una delizia! Sono un piatto che non manca mai, mi mangi anche tu, lo so che lo fai!

CARTA SFIDA

🎲 Indovinello del Made in Italy: volo veloce tra strada e via, sono famosa in tutta l'Italia mia. Con il mio rumore dolce e leggero, sono uno scooter dallo stile vero!

CARTA SFIDA

🎲 Indovinello delle professioni: ogni giorno spiego con passione, grammatica, storia o una lezione. Aiuto i ragazzi ad imparare, chi sono io che amo insegnare? Avanza di 1 casella. Avanzi di 3 caselle se disegni o mimi la tua risposta.

CARTA SFIDA

 Indovinello delle professioni: conosco le leggi, parlo con ardore, difendo i diritti con molto onore. Davanti al giudice so cosa fare, chi sono io che so argomentare? Avanza di 1 casella. Avanzi di 3 caselle se disegni o mimi la tua risposta.

CARTA SFIDA

Questo è il 'pedaggio grigio'. Per avanzare, devi fare un regalo al nostro gioco: trova un oggetto piccolo e di colore grigio. Hai solo un minuto per trovarlo e metterlo al centro del tavolo. Se completi la missione, avanza di una casella. Ma attenzione... c'è una sorpresa! Se dici il nome dell'oggetto in italiano, avanzi di 2 caselle!

CARTA SFIDA

 Questo è il 'pedaggio musicale'. Per avanzare, devi cantare o recitare almeno due versi di una canzone in italiano. Se lo fai con convinzione, avanzi di 1 casella. Se coinvolgi anche un compagno, avanzate entrambi di 2 caselle!

CARTA SFIDA

 Questo è il 'pedaggio misterioso'. Scegli una parola e... mimala, ovviamente senza parlare! I tuoi compagni devono indovinare in italiano. Se indovinano entro 60 secondi, tutti avanzate di 1 casella!

CARTA SFIDA

❤️ Intervista i tuoi compagni sulle loro preferenze: se trovi qualcosa che piace a tutti, avanzi di 2 caselle!

CARTA SFIDA

😞 Di' tre cose su di te: due sono bugie, una è vera. Se nessuno indovina quella vera, avanzi di 3 caselle!

CARTA SFIDA

🏙️ Descrivi una città italiana senza nominarla: se un compagno la indovina, avanza di una casella!

CARTA SFIDA



Sfida delle immagini misteriose! Guarda attentamente queste quattro immagini. Qual è il tema comune? Che cosa rappresentano insieme? Se trovi il collegamento tra le immagini, avanzi di 2 caselle!

CARTA SFIDA

 Il pedaggio delle lettere / Parola sorpresa! Pensa a una parola italiana che inizia con la lettera 'C'. Fai una frase con quella parola. Se la frase ha senso, avanza di 1 casella.

CARTA SFIDA

 Indovinello: mi guardi seduto, al buio e in silenzio. Rido, piango, esplodo... e a volte finisco con "The End"! Chi sono? Se indovini, avanzi di 1 casella. Bonus: racconta il tuo film preferito in 5 parole. Se un compagno indovina, avanzate entrambi di 1 casella!

CARTA SFIDA

 Indovinello: mi trovi in cuffia, in radio o a un concerto. Posso essere classica, rock o pop. Ti faccio ballare, cantare o sognare... Chi sono? Se indovini, avanzi di 1 casella. Bonus: canta o mima una canzone famosa (senza usare parole). Se un compagno la riconosce, avanzate entrambi di 1 casella!

CARTA SFIDA

 Presentati ai compagni dicendo i tuoi dati personali e il motivo per cui studi l'italiano, ma inserisci anche un'informazione falsa. Se un compagno riesce a indovinare qual è, avanzate entrambi di 3 caselle!

CARTA SFIDA

 Descrivi solo le seguenti caratteristiche di un compagno di gioco: capelli, occhi, pelle e viso. Se un compagno indovina, avanzate entrambi di 2 caselle!

CARTA AZIONE



Conta in italiano fino a 10 all'indietro.

CARTA AZIONE

Fai lo spelling di...



CARTA AZIONE

Fai lo spelling di...



CARTA AZIONE

Come si chiama
questo simbolo
'@' in italiano?



CARTA AZIONE

Conta quante
persone ci sono
nell'aula.



CARTA AZIONE

Nomina tre delle
tue caratteristiche
fisiche.



CARTA AZIONE

Nomina tre
caratteristiche del
tuo carattere.



CARTA AZIONE

Scegli un
compagno per
avanzare di 2
caselle con te.



CARTA AZIONE

Di' tre parole
in italiano che
iniziano con la
lettera 'P'.



CARTA AZIONE

Nomina tre città
italiane.





CARTA AZIONE

Leggi lo
scioglilingua
correttamente:

“Trentatré trentini
entrarono a
Trento, tutti e
trentatré
troterellando.”

CARTA AZIONE

Leggi lo
scioglilingua
correttamente:

“A quest'ora il
questore in
questura non c'è.”



Il Viaggio nell'Italiano

Il
Paradiso

L'amore che
muove il sole e
le altre stelle.

PURGATORIO

L'Inferno

Abbandonate ogni
speranza, voi
ch' entrate